

ILAND

DEUTSCHES PATENTAMT



Deutsche Kl.: 77 a, 21/28

 WEST GER  
 GROUP  
 CLASS  
 RECORDED

DTA-1972-01

 Offenlegungsschrift **2035 895**

Aktenzeichen: P 20 35 895.6

Anmeldetag: 20. Juli 1970

Offenlegungstag: 27. Januar 1972

Ausstellungspriorität: —

Unionspriorität: —

Datum: —

Land: —

Aktenzeichen: —

Bezeichnung: Multi-Muskel-Maker

Zusatz zu: —

Ausscheidung aus: —

Anmelder: Lauschke, Gerhard, 7057 Winnenden

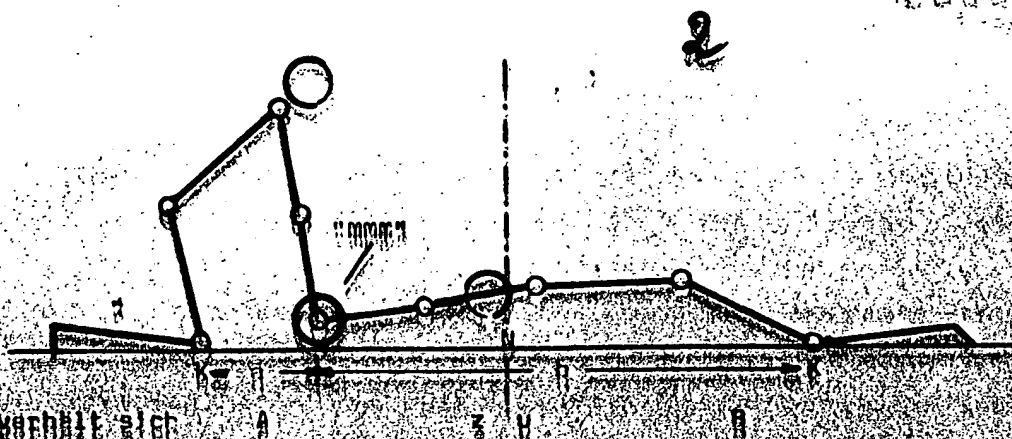
Vertreter gem. § 16 PatG: —

Als Erfinder benannt: Erfinder ist der Anmelder

BEST AVAILABLE COPY

DT 2035895

492/132



Kraftaufwand der Streckmuskulatur (SM)

Ein Körpergewicht vom Kniegelenk bis zu den Händen (Wirkung horizontal)

beispiel:

Training:

Daraus geht hervor, daß von A und B, solange der mechanische Bewegungsvorgang abläuft und beide Seiten ihr Bestes tun, um die Trainingslast zu verdrängen, beide Seiten ihre Streckmuskulatur beanspruchen müssen. Von welchen Partnern bezgl. Kraft und Gewicht wird der Schwächere entsprechende Anstrengungen des Stärkeren herausfordern.

Die Anstrengung des einen Partners ist umgekehrt proportional zu den Möglichkeiten des anderen. Ein faires Prinzip für den Hausgebrauch. In der Familie sind selten Alle gleich stark. Auf diese Weise können Schwächere an das Training herangeführt werden, zumal es gemeinsam Spaß macht.

(Bei dieser Beschreibung kann ich mich nicht allein auf die technischen Details beziehen).

#### Das umgekehrte Prinzip:

Gleichstarke Partner messen ihre Kräfte!

In der Mitte der Partner liegt die neutrale Linie, wie beim Fußball, doch mit dem Unterschied, daß beim Multi-Muskel-Maker bei gegenläufiger Anstrengung (Wettkampf) der größte Widerstand auf der Neutralen besteht. Beim Fußball ist der Widerstand in Nähe des gegnerischen Tores am größten.

Beim "mmm"-Zweikampf entfernt die Torlinie. Es gilt: Wer zuerst auf dem Bauch liegt, hat gewonnen. Kniepolster mit guter Bodenhaftung werden empfohlen.

Auf Zug gerungen, darf der mmm den Boden nicht verlassen. Es verliert, wer zuerst auf dem Bauch liegt.

Bei einem Wettkampf müßte man in Runden wechselseitig auf Stehen und Ziehen ringen, dann ist der Faktor "Körpergewicht" neutralisiert. Es könnte diese neue Sportart in den "Ring" verlegt werden. Ebene nicht viel höher, als Augenhöhe der Zuschauer festlegen! Interessant auch für Mannschaftskampf od. -Training.

Für die Benutzung des MMM von 2 Personen braucht die durchschnittliche Schulterbreite nicht berücksichtigt zu werden. Nehmen mehrere Personen auf jeder Seite nebeneinander Aufstellung, ist die Schulterbreite für das freie Maß der Achse bestimmend. Die durchschn. Schulterbreite dürfte bei etwa 46 cm liegen.

Für die Bestimmung der freien Achslänge für eine bestimmte Personenzahl (mehr als 2) gilt etwa:

Gesamt-Personenzahl mal  $\frac{0,46 \text{ m}}{2}$  plus Gesamtbreite der verwendeten Räder in m  
= Länge der Achse, wenn Raderspiel und Achsstümpfe berücksichtigt werden).

Achshöhe über Boden kann für alle Anwendungsarten niedrig gehalten werden. Bei spezieller Auslegung für "Zug" kann die Achshöhe über Boden, Radius der Räder, vergrößert werden.



Gerhard Lauschke

Ing. f. Optik

7057 Winnenden

Marktstraße 35 Tel. 8320

Nachgereicht!

4

Eingegangen am 20.8.70

2035895

P 20 35 895,6

#### Patentansprüche

1. Multi-Muskel-Maker, Gerät für Gesellschaftsspiel, Sport, Muskeltraining, ein auf der Ebene abrollbares Bodensportgerät mit einer Welle (Achse) als Bindeglied der Handhabung für zahlreiche Übungen der Beweglichkeit zur Ausbildung der Muskulatur des menschlichen Körpers bezüglich einzelner Extremitäten, oder einer bis aller Extremitäten einschließlich des Rumpfes,

gekennzeichnet durch eine mit einem handgerechten Gummi- oder Kunststoffüberzug versehenen Achse (auch hohl), an deren beiden Enden je ein profilbereiftes Rad gleichen Durchmessers drehbar und gegen seitliches Verschieben gelagert ist, und zwar unter Freilassung einer Achselänge, die von einem Personenpaar, also von vier Händen gleichzeitig umschlossen werden kann, oder unter Berücksichtigung der durchschnittlichen Schulterbreite für 2 Paare, 4 Paare u.s.w. ausgelegt ist, auch bezüglich ihrer Stabilität durch Wahl entsprechenden Materials, oder bei größeren Achselängen durch Unterstützung eines oder mehrerer zwischengelagerter Räder gleichen Durchmessers, angeordnet in Symmetrie zur Achshälfte unter Berücksichtigung der Bemessungsgrundlage.

Die Kennzeichnung bezieht sich also auf die Maßgabe, daß das Gerät von einem Personenpaar oder je nach Multiplikation der Bemessungsgrundlage von entsprechend vielen Personenpaaren in gegenseitig trainierender Unterstützung oder gegnerischem Kräftemessen, bei möglichst symmetrischem Aufbau der Personen beiderseits zur Achse, zu benutzen ist. Die Erfindung dieses Mehrpersonensportgerätes ist gekennzeichnet durch gleichzeitige, gemeinschaftliche Benutzung durch zwei und mehrere Personen in Ausübung neuartigen Spielsports und Trainings, eines Exemplares. Je nach Aufgabenstellung für verschiedene Personenarten (Erwachsene oder Kinder) und Personenzahlen sind die verschiedenen <sup>Typen</sup> bezüglich Bemessung und Stabilität in Achselänge, Griff- und Raddurchmesser und Radzahl zu differenzieren.

Nachgereicht!

- 5. Eingegangen am 20.8.70

Maße der Typen für Erwachsene :

2035895

Griffdurchmesser etwa 30 mm ,

freie Achslänge für 1 Personenpaar etwa 200 bis 230 mm pro Hand,

frei Achslänge für 2 Personenpaare und mehr etwa 230 bis 250 mm pro Hand,

Raddurchmesser für alle Anwendungen außer " Ziehen mit MMM " etwa 150 bis  
200 mm .

Für die Sportart " Ziehen mit MMM " Raddurchmesser mindestens 300 mm .

Maße der Typen für Kinder :

Etwa 2/3 der Maße für Erwachsene.

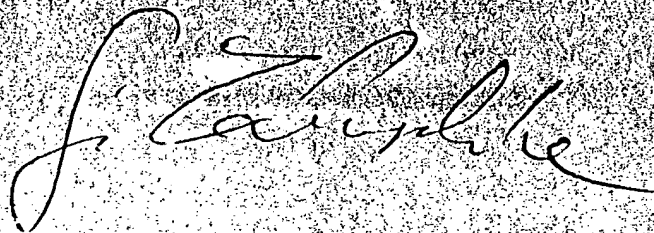
2. Multi-Muskel-Maker als Heim-Spiel, - Sport - und - Trainingsgerät nach  
Anspruch 1,

gekennzeichnet durch leichte, verbilligende Ausführung mit ausreichender  
Stabilität, zweirädrig für 2 oder 4 Personen ( Familie ) .

3. Multi-Muskel-Maker für Schule, Gruppen und Vereine nach Anspruch 1 ,  
gekennzeichnet durch besondere robuste Ausführung, auch mehrrädrig .

4. Multi-Muskel-Maker als Sportgerät nach Anspruch 1 und 3 ,  
gekennzeichnet durch höheres Gesamtgewicht und größeren Raddurchmesser, auch  
mehrrädrig, vorwiegend bestimmt für Sportart " Ziehen mit MMM " .

5. Multi-Muskel-Maker für Kinder nach Anspruch 1; 2; 3; 4 ,  
gekennzeichnet durch kleinere Bemaßung ( 2/3 der Größen für Erwachsene )  
und speichenlose Radbeschaffenheit zur Vorbeugung gegen Unfälle .



6

Leerseite



Gerhard Lauschke Ing.

7a57 Winnenden, Marktstraße 35

77 a 21-28

AT: 20.07.1970

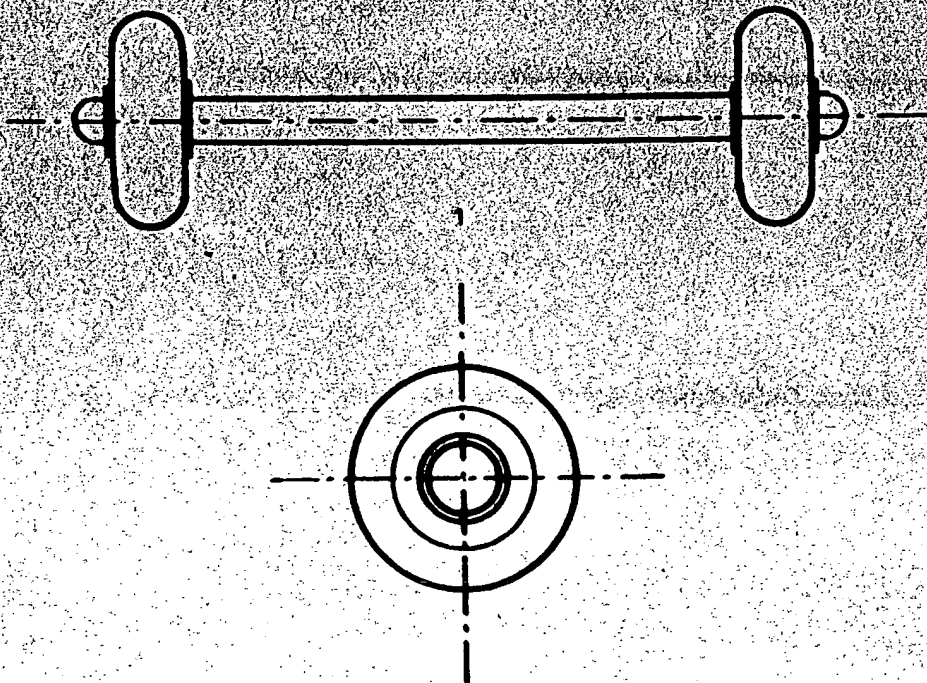
OT: 27.01.1972

DT 2035895

MULTI-MUSKEL-MAKER "MMM"

Gerät für Gesellschaftsspiel, -Sport, Muskeltraining.

OLS 2,035,895 Exerciser which can be rolled along the ground or lifted having a rubber or plastic coated shaft with a revolving, profiled wheel at each end and room along the shaft for two people to grip it, or with an extra long shaft and more than one set of wheels, so that two or three people can simultaneously and synchronously train. 20.7.70. P 20 35 895.6 GERHARD LAUSCHKE (27.1.72) A63b 21/28



Seitenansicht

109885/0139

Gerhard Leuschke,  
Ingenieur für Optik  
7957 Winnenden  
Marktstraße 35

2035895

## Multi - Muskel - Maker

Boden-Sportgerät für die Ebene für 2 und mehr Personen

### Beschreibung

Eine Welle ( Achse ), auch hohl, an deren beiden Enden je ein befestigtes Rad gleichen Durchmessers, dessen und gegen seitliches Verschieben verriegelt ist. Grundsätzlich muß die Achse zwischen beiden Rädern einer Länge von mindestens 40 cm aufweisen, damit sie von 2 Händen umspannt werden kann.

Die freie Achse erhält einen handgerechten Gummi- oder Kunststoff-Überzug von etwa 25 bis 30 mm äußeren Durchmesser.

Das Gerät dieser Achslänge ist für das Training zweier Personen bemessen. Deshalb die Bezeichnung "Multi-Muskel-Maker". In meinen späteren Ausführungen werde ich diesen Namen durch weitere Faktoren unterquart.

Das beginnt schon mit der Überlegung, 4, 6, 8 und noch mehr Personen an einem Gerät Sport treiben zu lassen, wenn die Achslänge (freie)  $a, 25m \times \text{Personenzahl}$  bemessen wird. Ab einer bestimmten Belastung müßte die Achse in Symmetrie durch weitere Räder von gleichem Durchmesser entlastet werden.

Betrachtet man die an diesem Gerät trainierenden Personen technisch-physikalisch als über die Symmetrie nach beiden Seiten pendelnde Gelenkketten, sind die wechselseitigen Gewichts- und Kraftverhältnisse von A und B durch Einsatz von Körpergewicht und Muskelkräfteinsetz gekennzeichnet.

Bitte wenden!

Mit Zunahme von a oder b wächst das in die Ebene abgeleitete, wirksame Körpergewicht zwischen Knien und Händen. Daraus ergibt sich im umsichtigen Beispiel die Möglichkeit der Person A, Person B zu trainieren, das heißt, durch Einsatz der Muskelkraft von A die schwindende Kraft von B zu ergänzen, sofern B die schwächere Person ist. So kann ein Vater sein Kind trainieren!

Das umgekehrte Prinzip wird wirksam, wenn A das Kind ist und B der Vater, sobald das Kind A durch Einsatz seiner Körperbeugemuskulatur den Vater auf die Ebene zwingt, wobei das umgekehrte Prinzip nur von einer Seite angewandt wird.

etwa

Wird das umgekehrte Prinzip zur Regel für gleich starke Partner A und B erklärt, gibt es ein Kräftemessen, einen Zweikampf, entweder im Stehen durch Einsatz der Streckmuskulatur oder im Ziehen durch Einsatz der Beugemuskulatur.

(gleichzeitig)

109885/0139

(gleichzeitig)

BEST AVAILABLE COPY



**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☒ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**